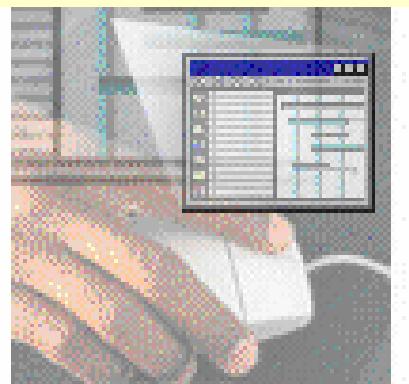


## Chuyên đề 2:

# HƯỚNG DẪN NHANH SỬ DỤNG MICROSOFT PROJECT



Tác giả: TS. Lương Đức Long

Đại học Bách Khoa TPHCM  
Khoa Kỹ Thuật Xây Dựng.

[luongduclong@hcmut.edu.vn](mailto:luongduclong@hcmut.edu.vn)

0937877958

TS. LUONG DUC LONG DHBK



# NỘI DUNG:

1. Giới thiệu chương trình Microsoft Project - Giao diện của chương trình
2. Xây dựng một Project mới
3. Lựa chọn các tùy chọn để lập tiến độ
4. Thay đổi lịch làm việc
5. Nhập dữ liệu cho các công tác của dự án
6. Nhập dữ liệu liên quan đến tài nguyên sử dụng
7. Xem biểu đồ tài nguyên
8. Xem sơ đồ mạng
9. Xem các thông số của mỗi công tác trong tiến độ
10. Hiệu chỉnh tiến độ theo tài nguyên
11. Thay đổi tỷ lệ trên trục thời gian của tiến độ hoặc biểu đồ nhân lực
12. Công tác chính và nhóm các công tác con
13. Định dạng trang in và in ấn kết quả
14. Ví dụ cho trường hợp thêm các ràng buộc
15. Phụ lục in ấn nhiều khung nhìn.

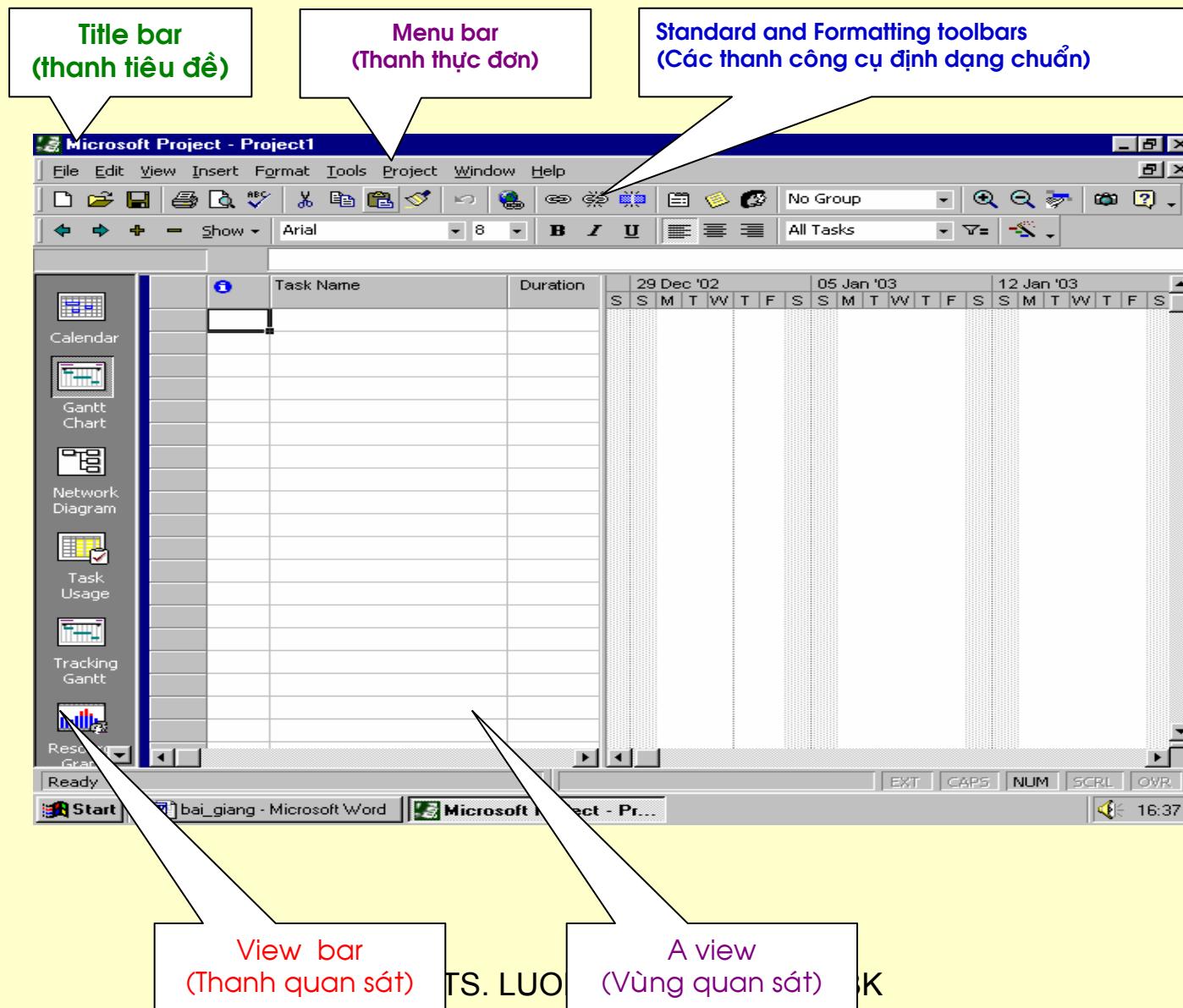
## VÍ DỤ MINH HOA :

Cho một dự án xây dựng tháp nước với các công tác và thời gian hoàn thành được ấn định như sau:

STT	Tên công tác	Công tác đứng trước	Thời gian hoàn thành	Số công nhân thực hiện
1	Khoan giếng	-	4	3
2	Lắp đặt hệ thống điện	Sau khi (1) bắt đầu 2 ngày	3	6
3	Thi công đào đất	-	5	4
4	Tập kết vật tư	-	2	4
5	Thi công trạm bơm	1	3	6
6	Lắp đặt ống dẫn	3	7	3
7	Nền móng	3	4	5
8	Gia công bể	4	4	6
9	Lắp đặt bơm	2,3,5	2	4
10	Lắp dựng tháp và bể	7,8	6	4

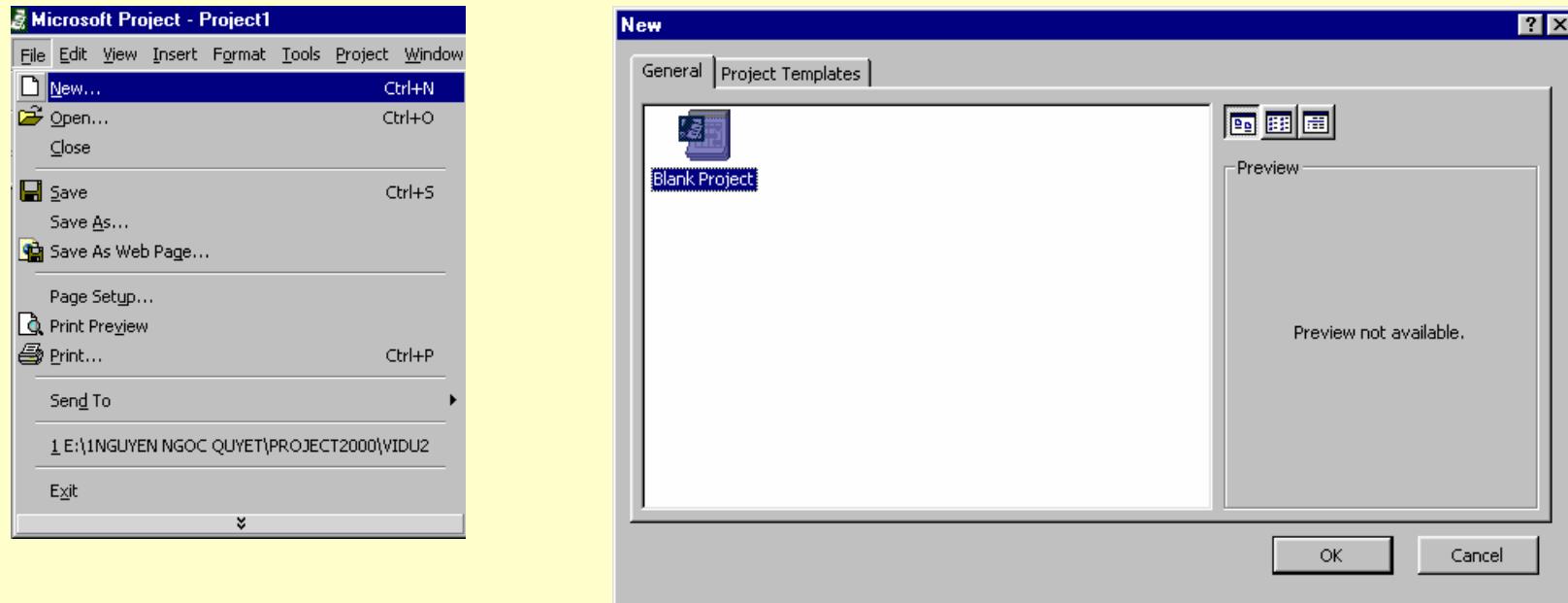
- a) Yêu cầu lập tiến độ thi công cho dự án trên với yêu cầu nhân lực tham gia mỗi ngày không vượt quá 20 người
  - b) Thực tế, các công tác trong dự án trên còn có một số ràng buộc như sau:
    - Công tác *Lắp dựng tháp và bể chứa* chỉ có thể tiến hành sau khi công tác *Nền móng* đã được hoàn thành ít nhất 3 ngày.
    - Công tác *Lắp đặt bơm* chỉ có thể hoàn thành khi công tác *Lắp đặt ống dẫn* hoàn thành ít nhất 1 ngày.
    - Công tác *Nền móng* có thể thực hiện sau khi công tác đào đất tiến hành được 3 ngày.
- Yêu cầu:** điều chỉnh lại tiến độ với các ràng buộc trên.

# 1. MÀN HÌNH KHỞI ĐỘNG MICROSOFT PROJECT 2000

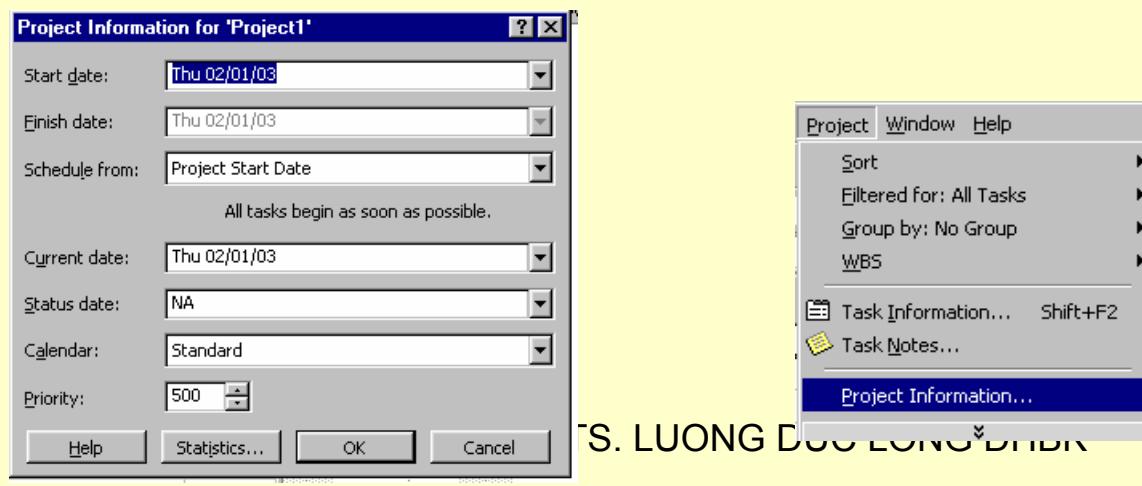


TS. LUO

## 2. TẠO MỘT PROJECT MỚI



## NHẬP THÔNG TIN DỰ ÁN - KIỂM TRA HOẶC THAY ĐỔI



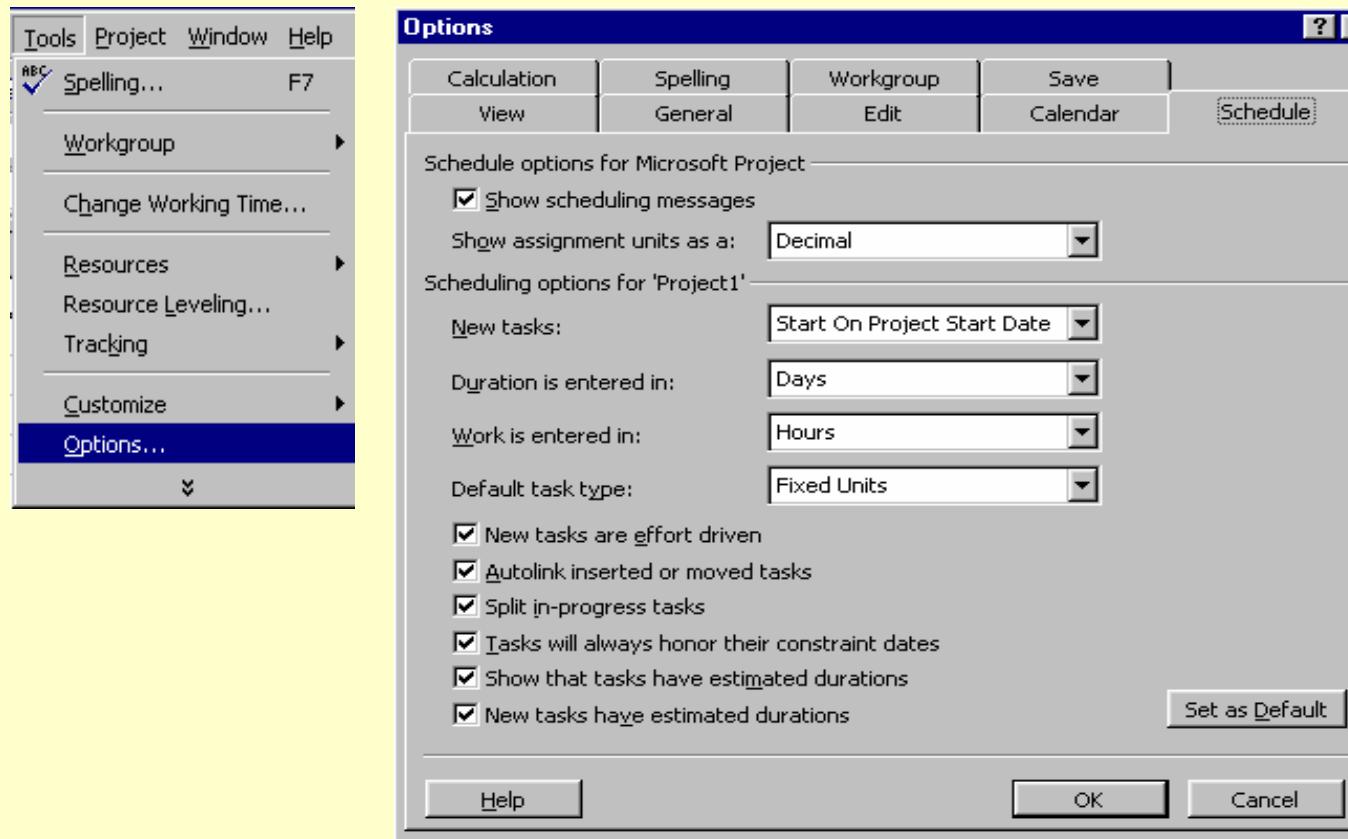
S. LUONG DƯ LỜI

## Tạo tập tin dự án

- Trên thanh Toolbar, chọn New -> MP2002 sẽ tạo ra 1 tập tin và 1 hộp thoại Project Information xuất hiện
- Ta chỉ có thể chọn ngày bắt đầu (Start Date) hoặc ngày kết thúc (Finish Date). Mặc định là chọn ngày bắt đầu, nếu muốn chọn ngày kết thúc dự án làm mốc thì chọn nút mũi tên của Schedule Form và chọn Project Finish Date.
- Trên hộp thoại Start Date, nhấp vào nút mũi tên -> Một bảng lịch xuất hiện -> chọn ngày bắt đầu cho dự án



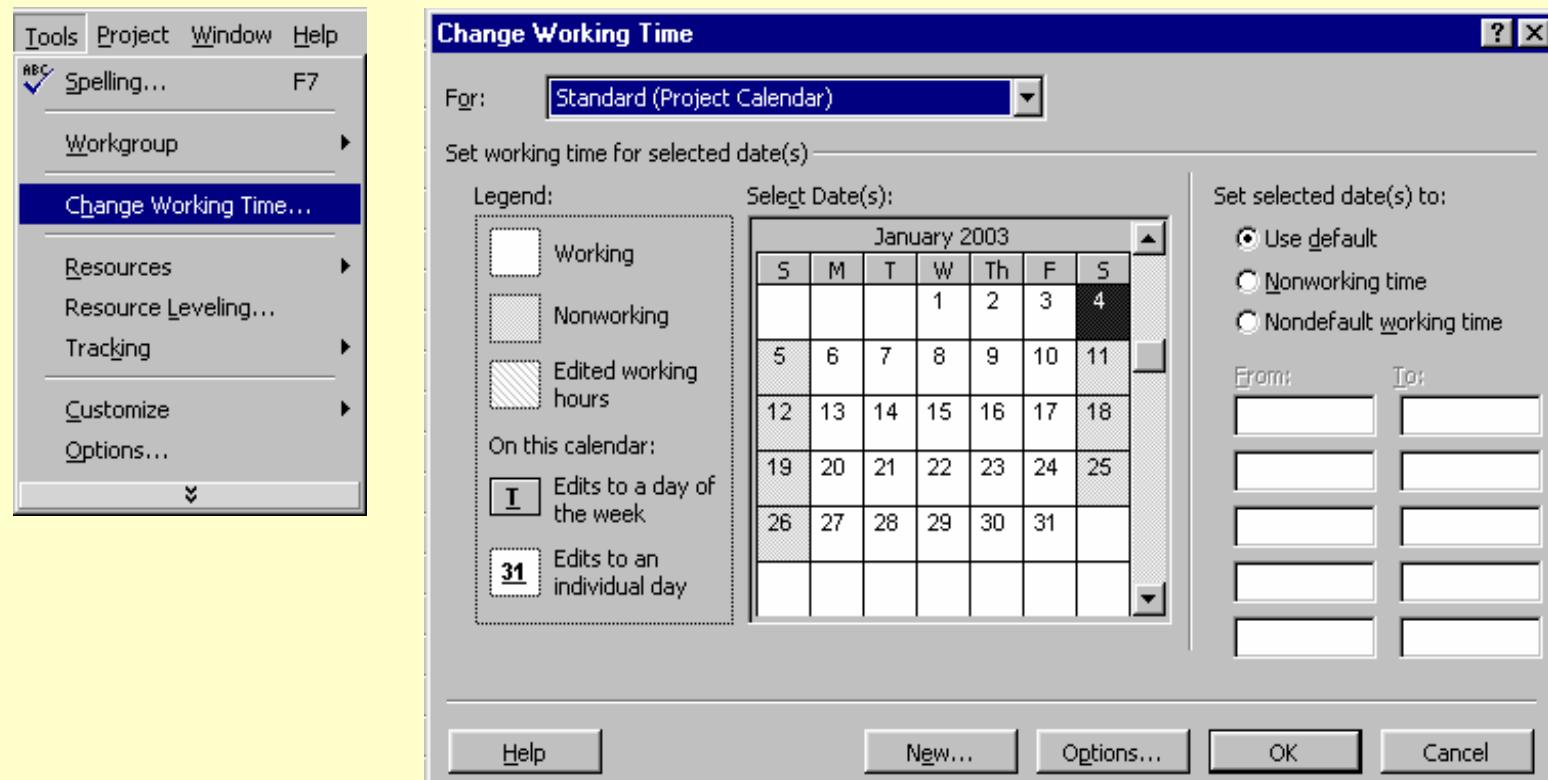
### 3. CÁC TÙY CHỌN ĐỂ LẬP TIẾN ĐỘ



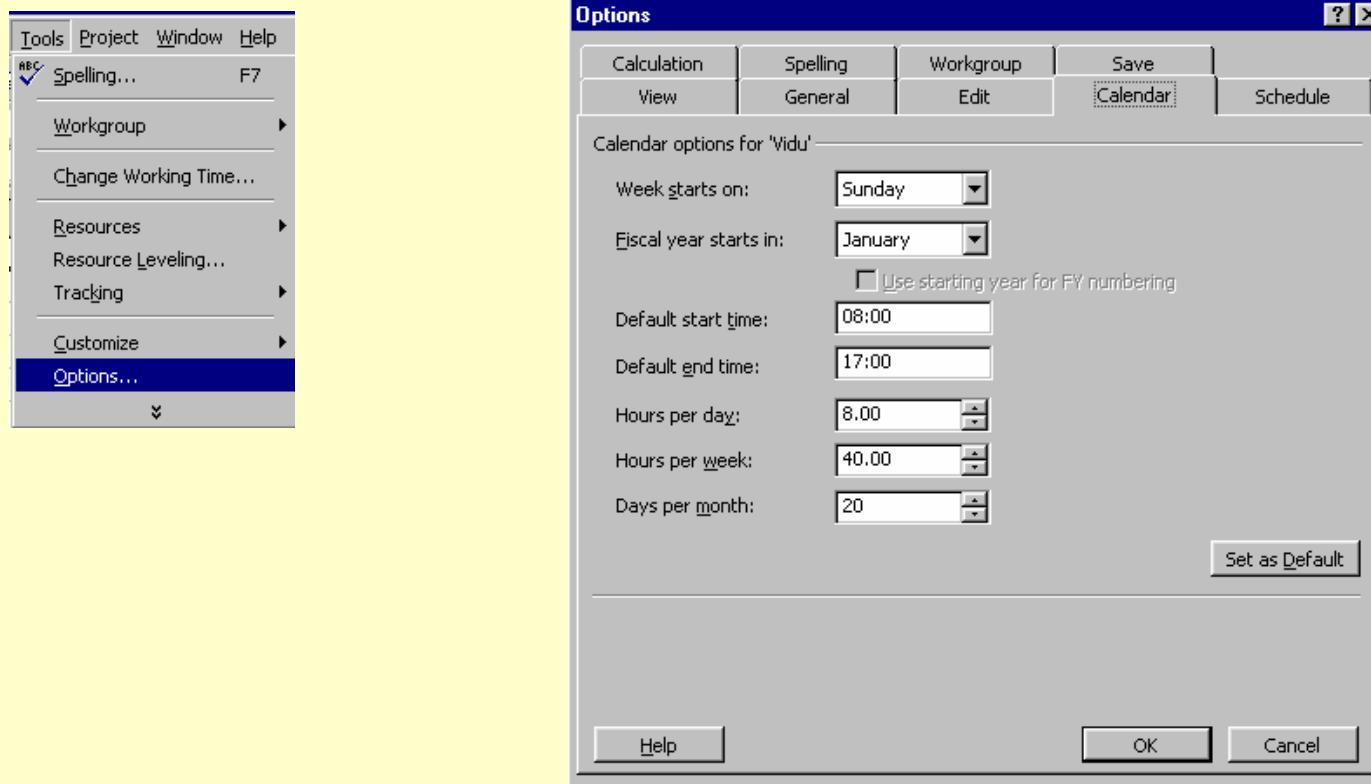
- Trong hộp thoại Show assignment units as a: Chuyển từ Percentage sang Decimal

## 4. THAY ĐỔI LỊCH LÀM VIỆC

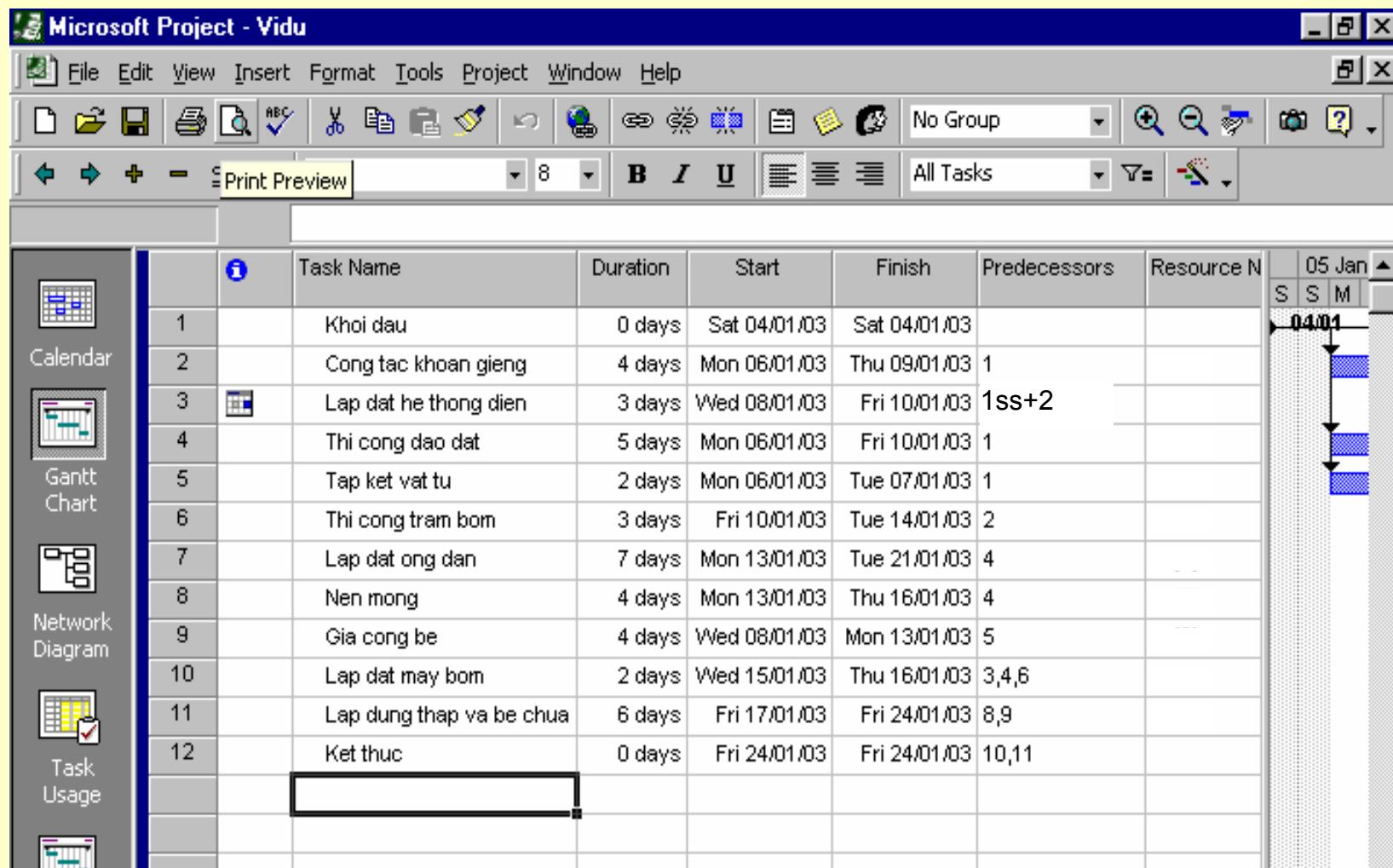
Vào Tool/ Chọn Change Working Time/ Nếu muốn làm thứ 7 (Saturday)-> đánh dấu cột và chọn Nondefault working time, và chọn Option xác định lại số giờ làm việc trong tuần là 48 (tức làm 6 ngày)



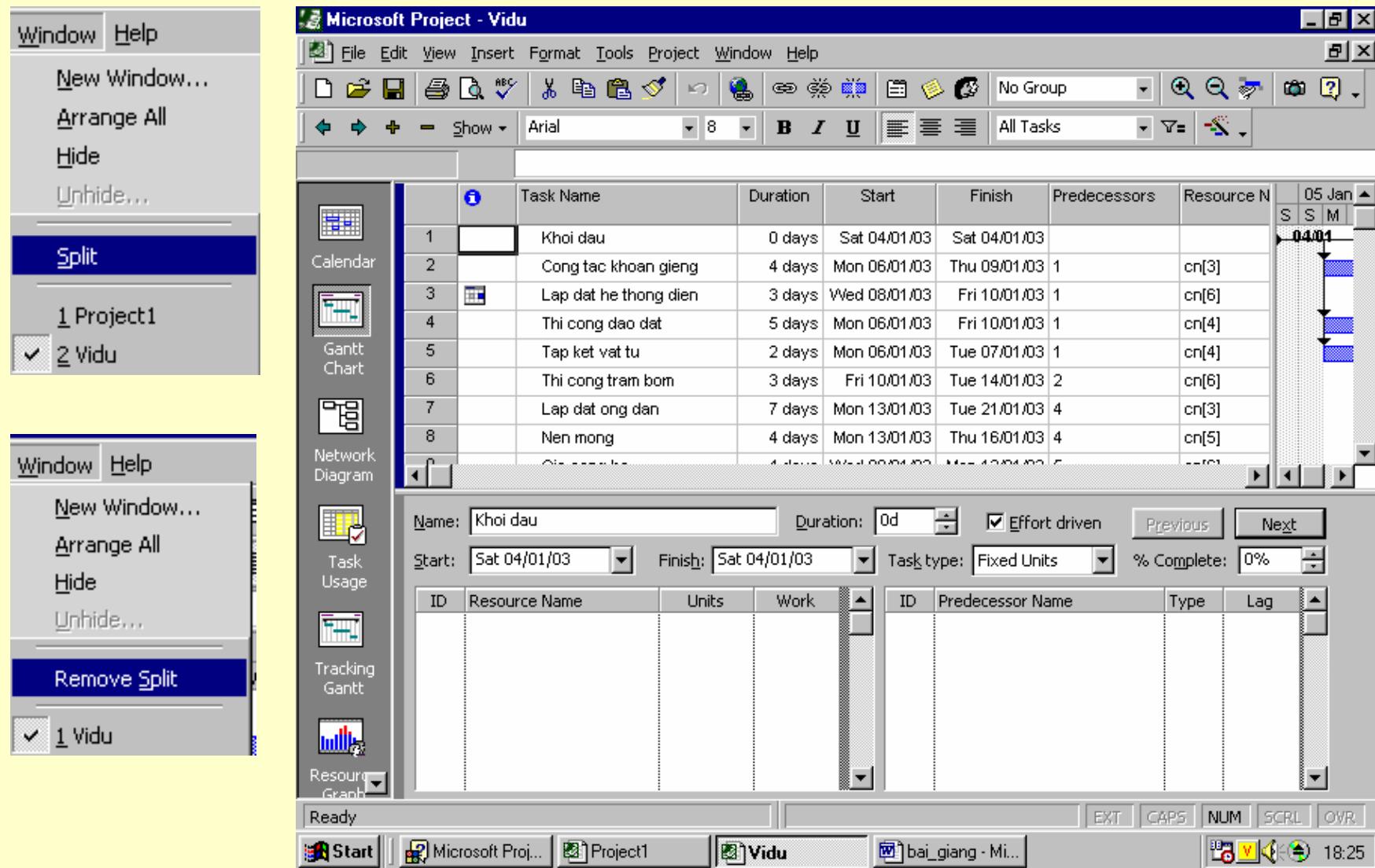
# Xem lại tổng quát lịch làm việc:



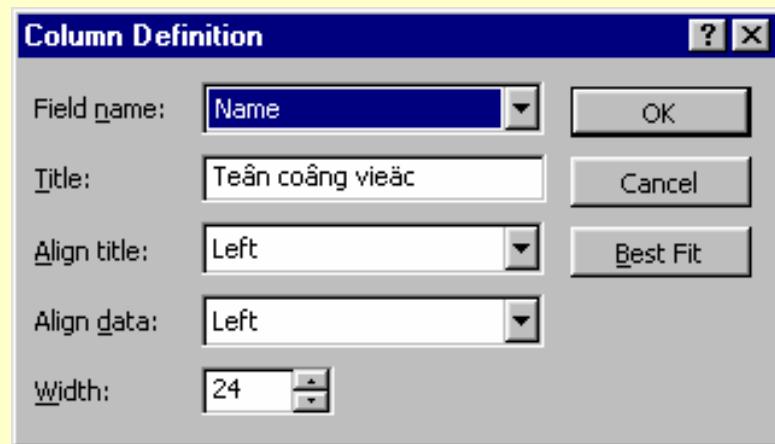
## 5. NHẬP DỮ LIỆU CHO CÁC CÔNG TÁC CỦA DỰ ÁN



## ĐỂ HỖ TRỢ NHẬP DỮ LIỆU ĐƯỢC DỄ DÀNG, VÀO MENU WINDOW, CHỌN SPLIT



- Đổi tên trường thành tiếng Việt -> Nhấp đúp vào tên trường -> hộp thoại



Nhập tên các công việc (Task name)  
- Gõ tên các công việc vào và nhấn Enter

- Nhập thời gian thực hiện các công việc (Duration): Mỗi công tác phải có 1 thời lượng (Duration)- đó chính là lý do mà MP2002 cho mặc nhiên giá trị 1 day (1d) cho mỗi công tác mới nhập.
- Thời lượng thực hiện các công việc có thể được nhập là **minutes, days, hours, weeks** với các chữ như **1m, 1h, 1d, 1w**.
- **Nhập dạng Elapsed Duration** ( thêm chữ e đứng trước - ed, em, ew, emo) : thì MP sẽ coi như ngày nghỉ không ảnh hưởng đến công tác ( dùng cho công tác bảo dưỡng bêtông chẳng hạn thì ngày nghỉ chū nhật cũng là 1 ngày tính toán và không bị kéo dài vô lý).
- **VD: Công tác bảo dưỡng bêtông cột 2 ngày=> Nhập Duration 2ed.**

# Liên kết các công tác (Link Tasks)

- Liên kết các công tác (Link Tasks) : Vào cột Predecessor nhập số thứ tự các công tác đứng trước.

**MP2002 cung cấp 4 mối quan hệ để dùng để nối giữ a các công tác**

**FS (Finish to Start):** 1 công tác không thể bắt đầu trước khi công tác đứng trước nó kết thúc. VD: Khi xây dựng 1 ngôi nhà- ta phải đào móng, tiếp đó đổ bêtông lót, sau đó làm móng

**SS (Start to Start):** 2 công tác cùng bắt đầu tại 1 thời điểm VD: Bắt đầu lợp ngói nhà bếp, bắt đầu đặt thảm trong phòng khách

**FF (Finish to Finish)** Công tác đứng sau chỉ có thể kết thúc khi công tác đứng trước kết thúc

**SF (Start to finish)** Công tác đứng sau chỉ có thể kết thúc khi công tác đứng trước bắt đầu

Tuy nhiên trong thực tế, các mối quan hệ giữa các công tác phức tạp hơn 4 mối quan hệ đã nêu VD: Công tác (a) bắt đầu được 2 ngày thì công tác (b) bắt đầu => Nhập Predecessor của công tác (b) là (a)SS+2

VD khác (a) SS+25%; (a)FS+2d; (a)FS-1d

## ***Chèn thêm 1 công việc mới vào danh sách***

- Trên bảng Entry, đặt chuột vào tên công việc mà bạn muốn chèn công tác mới ở trên nó.
- Trên menu, chọn Insert, chọn New task

## ***Xoá 1 công việc trong danh sách***

- Trên bảng Entry, đặt chuột vào tên công việc mà bạn muốn xoá.
- Trên menu, chọn phím Delete

## 6. NHẬP DỮ LIỆU LIÊN QUAN ĐẾN TÀI NGUYÊN SỬ DỤNG

### Nguồn lực trong MP 2000

- Trong quản lý dự án, nguồn lực bao gồm nhân lực, máy móc thiết bị, nguyên vật liệu.. để hoàn thành các công việc của dự án.
- MP 2002 yêu cầu bạn tạo ra 1 vùng tài nguyên liệt kê các loại tài nguyên cần sử dụng để thực hiện các công tác trong dự án
- Thường có 3 loại : Nhân lực/Máy móc/Thiết bị (**dạng work**), Vật tư (**dạng Material**)

The screenshot shows the Microsoft Project application window titled "Microsoft Project - Vidu". The left sidebar displays a menu with "Resource Sheet" selected. The main area shows a table titled "Resource Sheet" with one row of data. The columns are: Row ID (1), Resource Name (cn), Type (Work), Material Label (empty), Initials (c), Group (empty), Max. Units (1), Std. Rate (0.00 USD/hr), and Ovt. Rate (0.00 USD/hr). The "Type" column is highlighted in red.

	Resource Name	Type	Material Label	Initials	Group	Max. Units	Std. Rate	Ovt. Rate
1	cn	Work		c		1	0.00 USD/hr	0.00 USD/hr

## Tạo ra nguồn nhân lực

- Trên thanh View, chọn Resource Sheet
- Trên Resource Sheet, trong trường Resource Name gõ tên nguồn nhân lực Ví dụ: Thợ xây, thợ ống nước, thợ điện, giám sát, thợ cốt pha..
- Trong cột Type chọn nguồn lực là Work (dùng cho con người, thiết bị) còn Material (dùng cho vật tư)
- Trong cột Initial, MP2002 mặc định cung cấp cho ta những chữ cái đầu nguồn lực, ta có thể sửa theo ý muốn
- Trong cột Group, nếu bạn muốn thể hiện nguồn nhân lực này thuộc phòng ban nào thì gõ tên phòng ban đó VD: Phòng kỹ thuật,..
- Trong cột Max Unit gõ vào số đơn vị nhân lực tối đa. VD: Nhập 20 CN

### **Tạo ra nguồn lực dạng máy móc thiết bị**

Tương tự như nguồn lực dạng nhân lực (vì máy móc và con người đều cùng một Type là Work)

### **Tạo ra nguồn lực dạng vật tư**

Trong Resource Sheet nhấp vào ô trong cột Resource Name

Gõ tên nguyên vật liệu sử dụng. VD : Gỗ, Sơn nước, Gạch men,..

Trong cột Type nhấn chọn Material

## **Nhập mức chi trả cho nguồn lực**

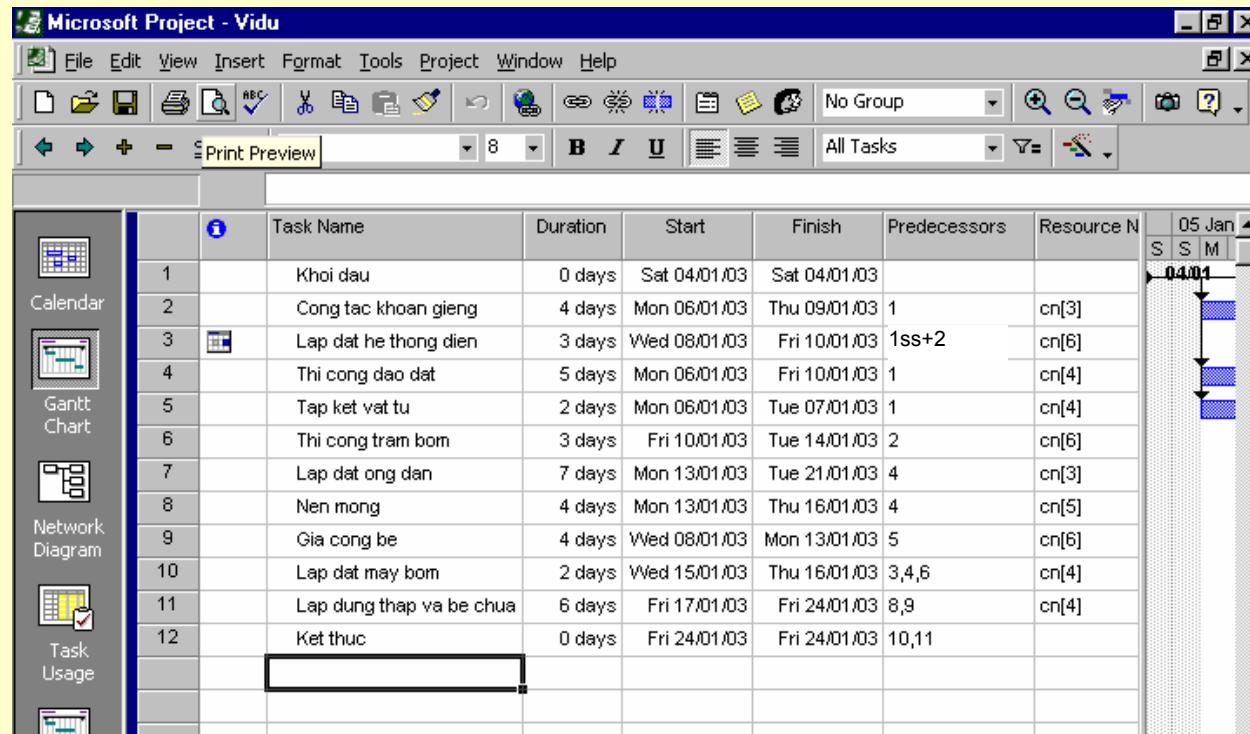
- Trong Resource Sheet, trong cột Std Rate nhập giá chi trả cho nguồn lực VD: 1.2 USD/ h
- Cột Ovt Rate nhập mức chi trả làm ngoài giờ VD 1.4 USD/h
- Nếu nguồn lực được tính trên chi phí của một lần sử dụng thì nhập vào Cost/ Use
- Ở cột Accrue At, nhập vào cách tính tích lũy chi phí
  - (Start: Toàn bộ chi phí được tính tại thời điểm đầu, End-> thời điểm cuối, Prorated-> được phân phối theo thời gian công việc được thực hiện)

## **Phân bổ nguồn lực đến các công việc**

- Dùng Entry, nhập trực tiếp vào cột Resource Name. Chú ý phải nhập đúng quy cách VD: CN(4)
- Hoặc dùng Assign Resource trên thanh Standard
- Thời lượng (Duration)- đơn vị (Unit)- khối lượng công việc( Work)
- Duration\* Units= Works

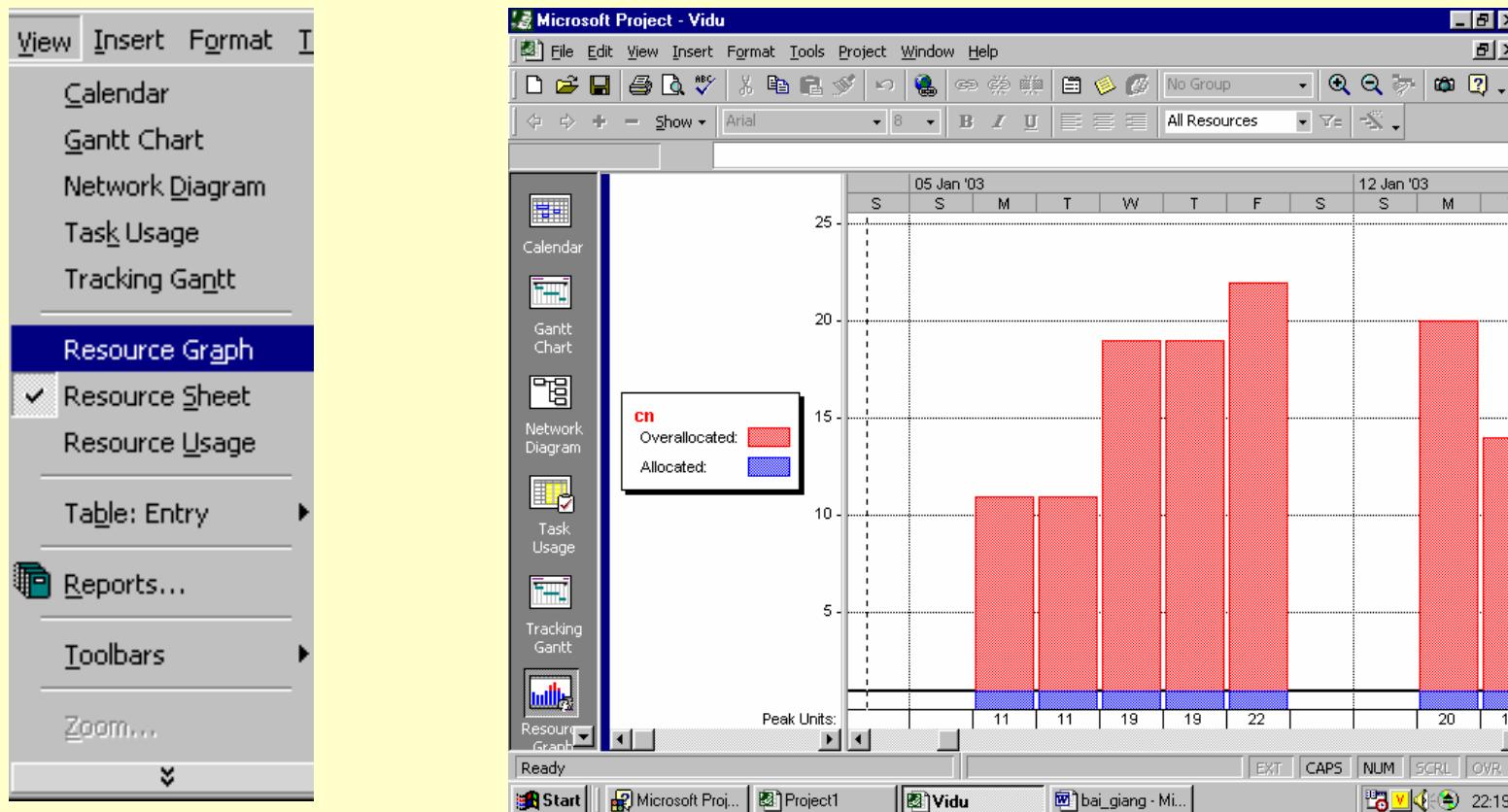
# NHẬP TÀI NGUYÊN CHO CÔNG TÁC

Vào cột Resource Name gõ tên các tài nguyên và số tài nguyên theo định dạng **TênTàiNguyênA[ Số lượng]**, **TênTàiNguyênB[ Số lượng]**



# 7. XEM BIỂU ĐỒ TÀI NGUYÊN

- Vào View/ Chọn Resource Graph.
- Nhấp vào biểu tượng Resource Graph ở thanh tiêu đề đứng bên trái (Thanh View Bar).



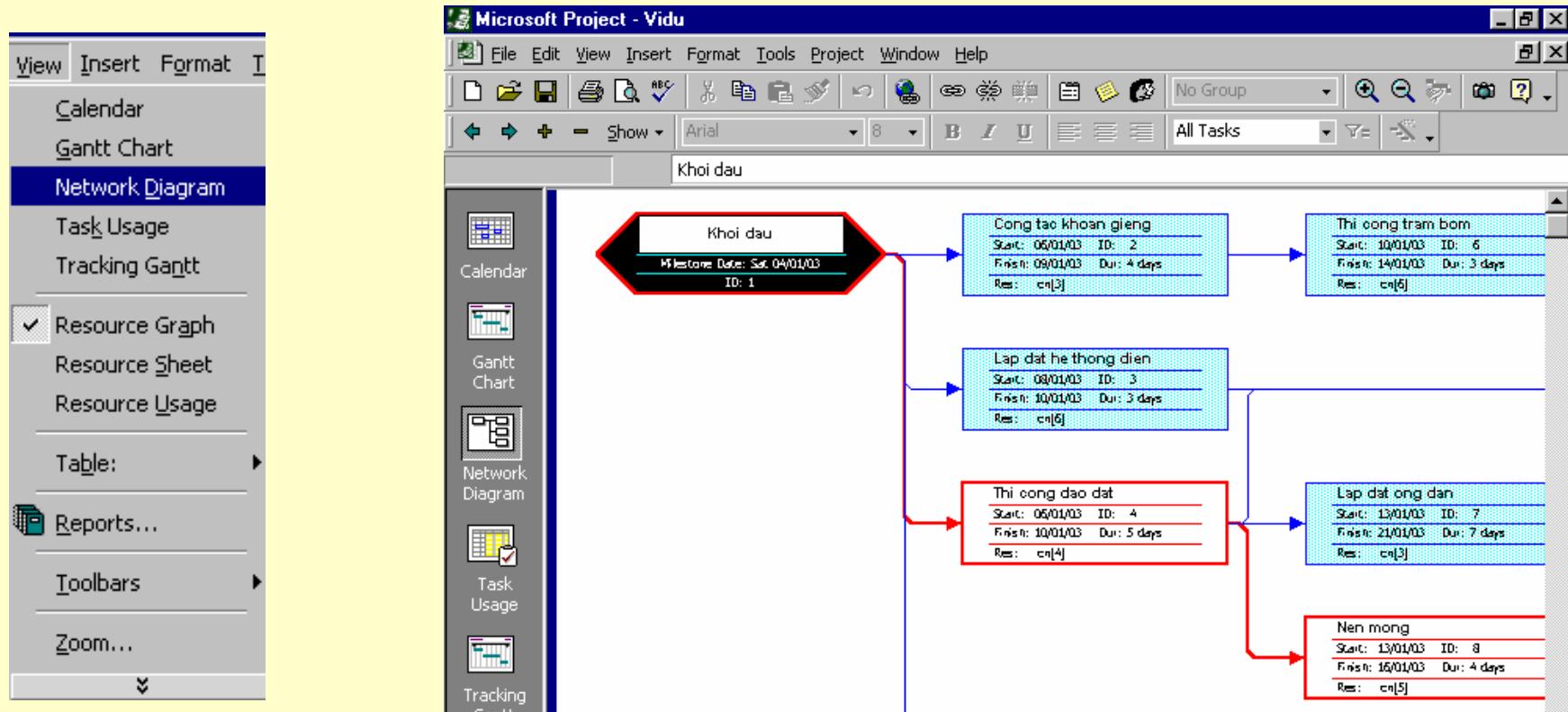
## 8. XEM SƠ ĐỒ MẠNG

Vào View/ Chọn Network Diagram. Hoặc chọn biểu tượng Network Diagram ở thanh đứng bên trái (Thanh View Bar)

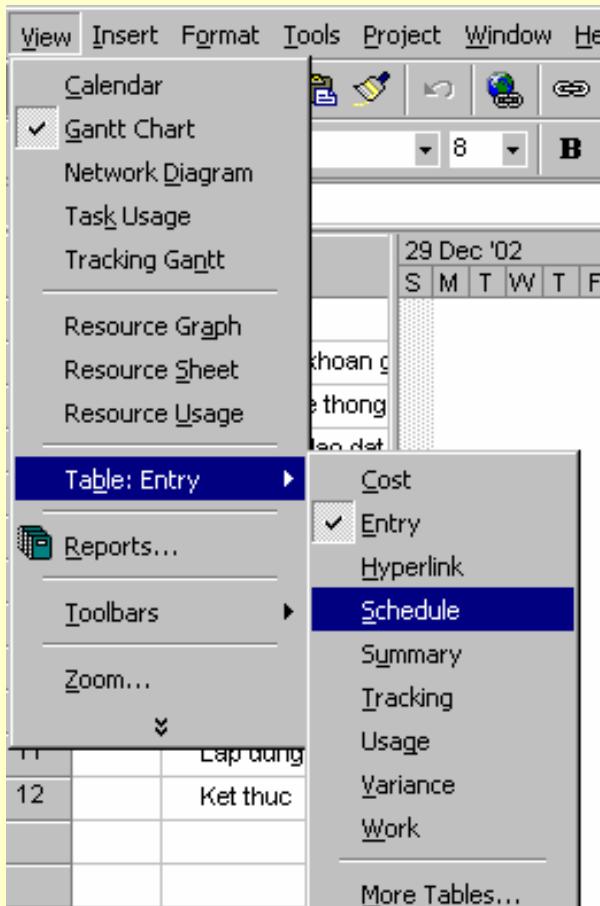
Start: Ngày bắt đầu công tác. ID: Số thứ tự, Dur : Thời lượng

Res: Số tài nguyên.

Có thể thay đổi kiểu nút vào Format Box

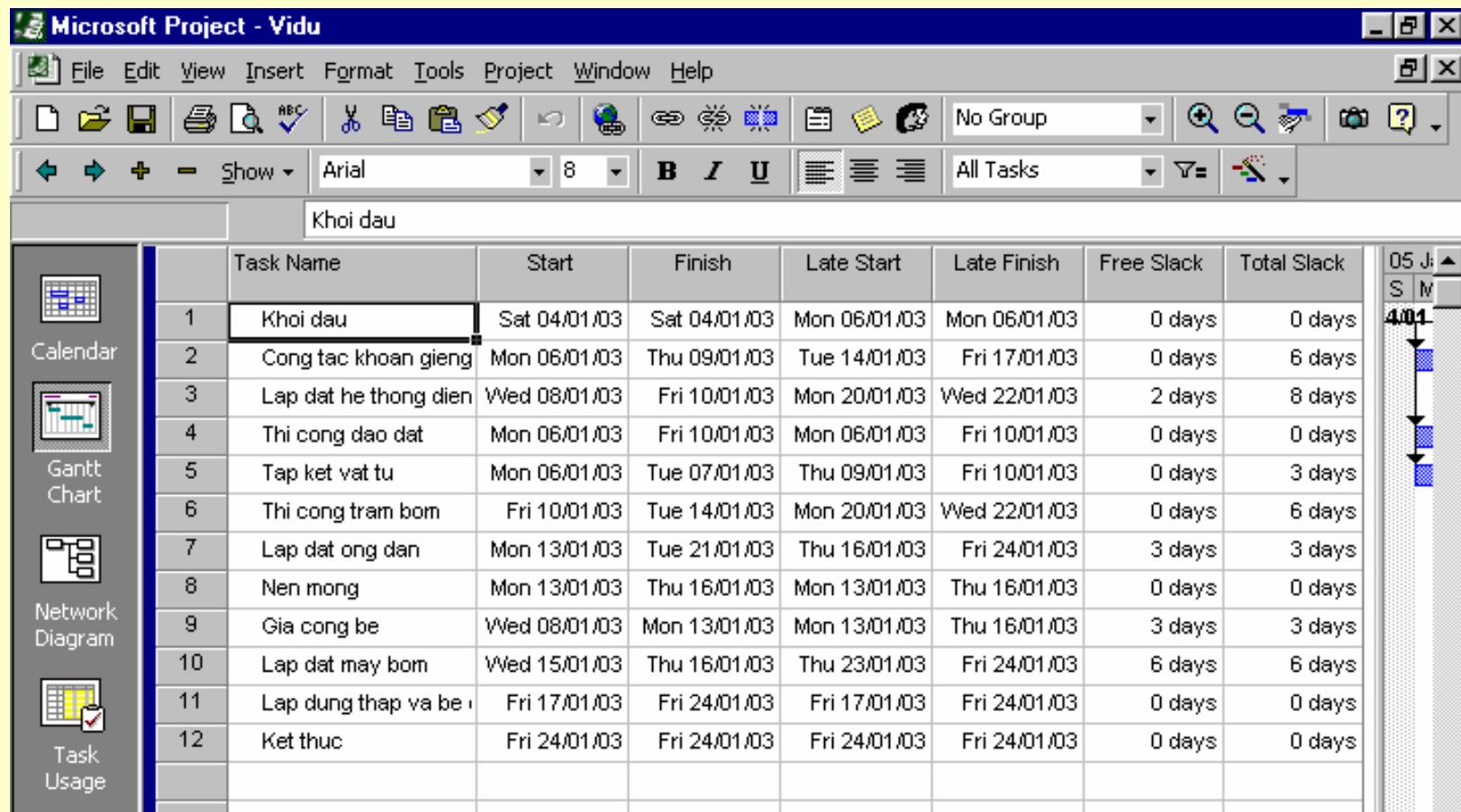


## 9. XEM CÁC THÔNG SỐ CỦA MỖI CÔNG TÁC TRONG TIẾN ĐỘ



- **Tiến độ đã lập được MP 2002 mặc định là các công tác đều khởi sớm. (As soon as possible)**
- **Start : ngày bắt đầu của các công tác** (ứng với TH lập tiến độ- khởi sớm, khởi muộn, trường hợp khác)
- **Finish: ngày kết thúc các công tác**
- **Late Start, Late Finish: Khởi muộn, kết muộn**
- **Free Slack: Dự trữ riêng phần**
- **Total Slack: Dự trữ toàn phần.**
- **Công tác Găng có dự trữ riêng phần và dự trữ toàn phần bằng 0.**

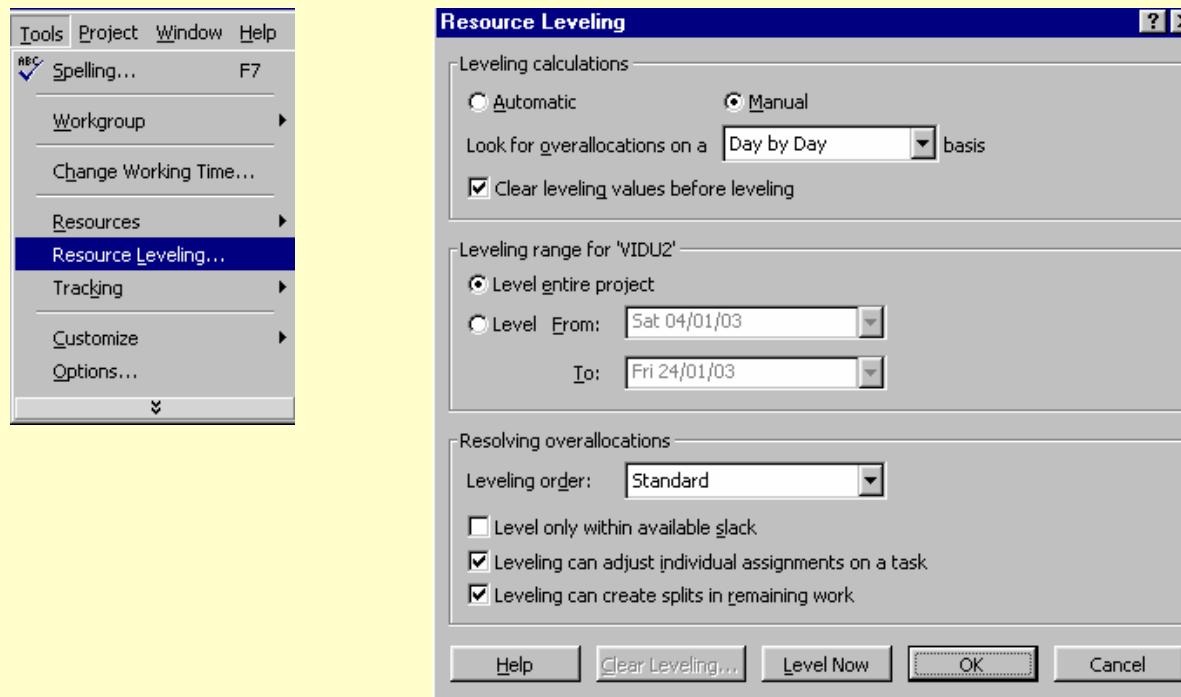
## CÁC THÔNG SỐ CỦA MỖI CÔNG TÁC TRONG TIẾN ĐỘ



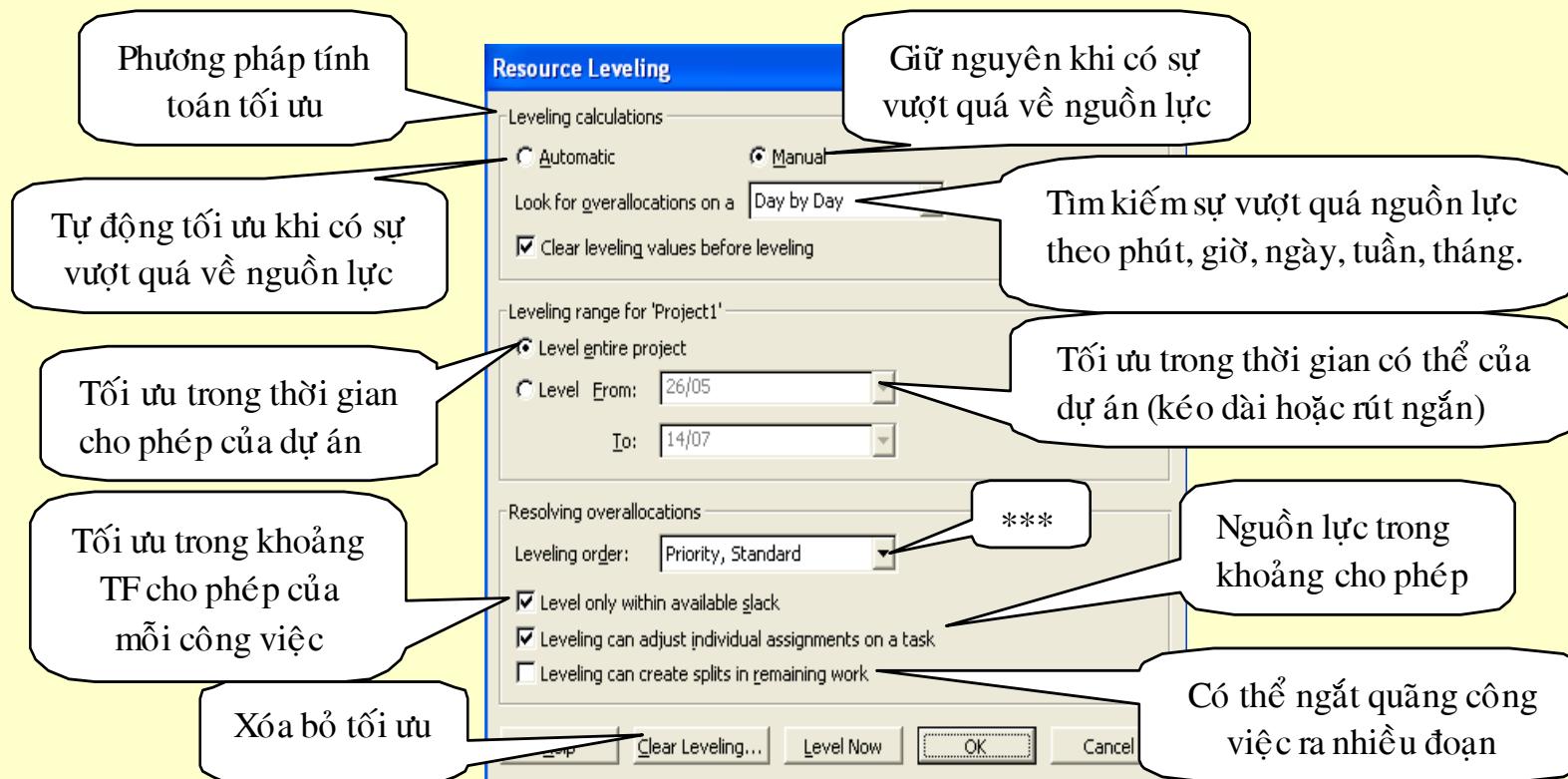
## 10. HIỆU CHỈNH TIẾN ĐỘ THEO TÀI NGUYÊN

Vào Tools/ Chọn Resource Leveling.

Lưu ý trước đó đã nhập ràng buộc max Unit ở trang Resource Sheet bằng cách vào cột Max.Units ở trang Resource Sheet nhập 20CN

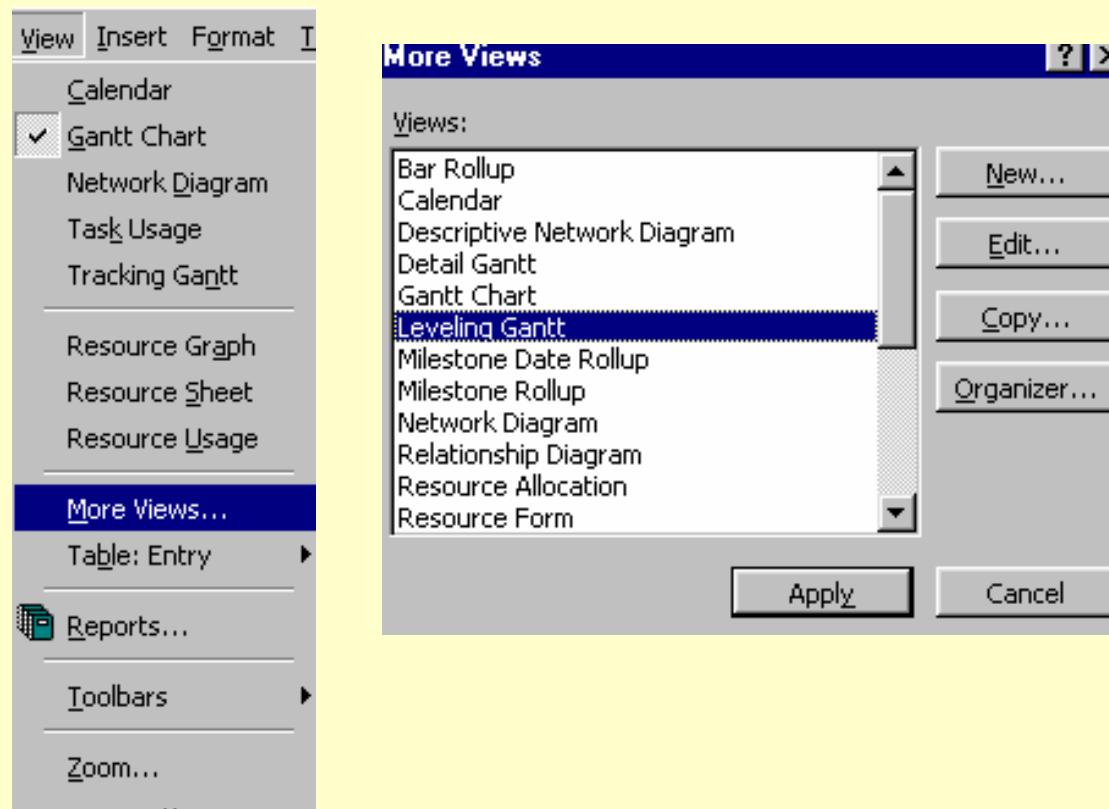


# Chức năng Resource Leveling

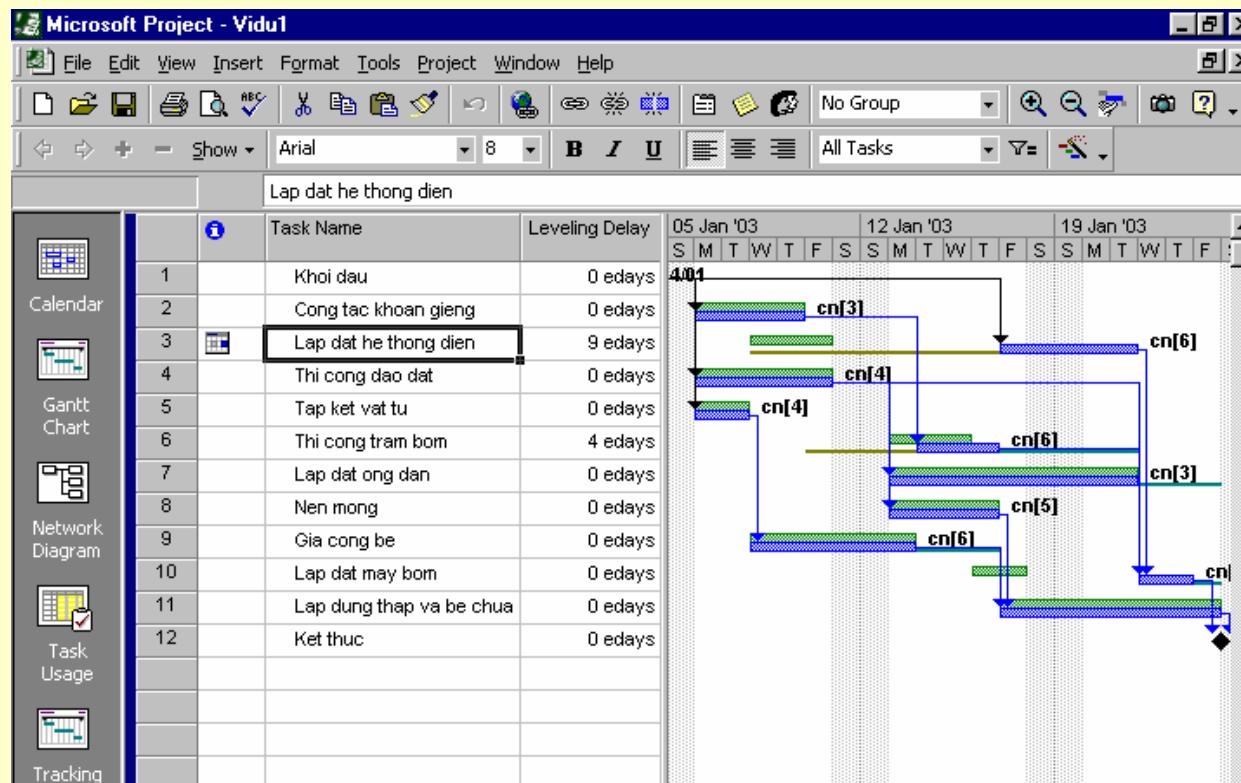


Xem Tiến độ chưa hiệu chỉnh và đã hiệu chỉnh theo tài nguyên trên cùng một biểu đồ:

Vào View/ Chọn More Views/ Chọn Leveling Gantt.

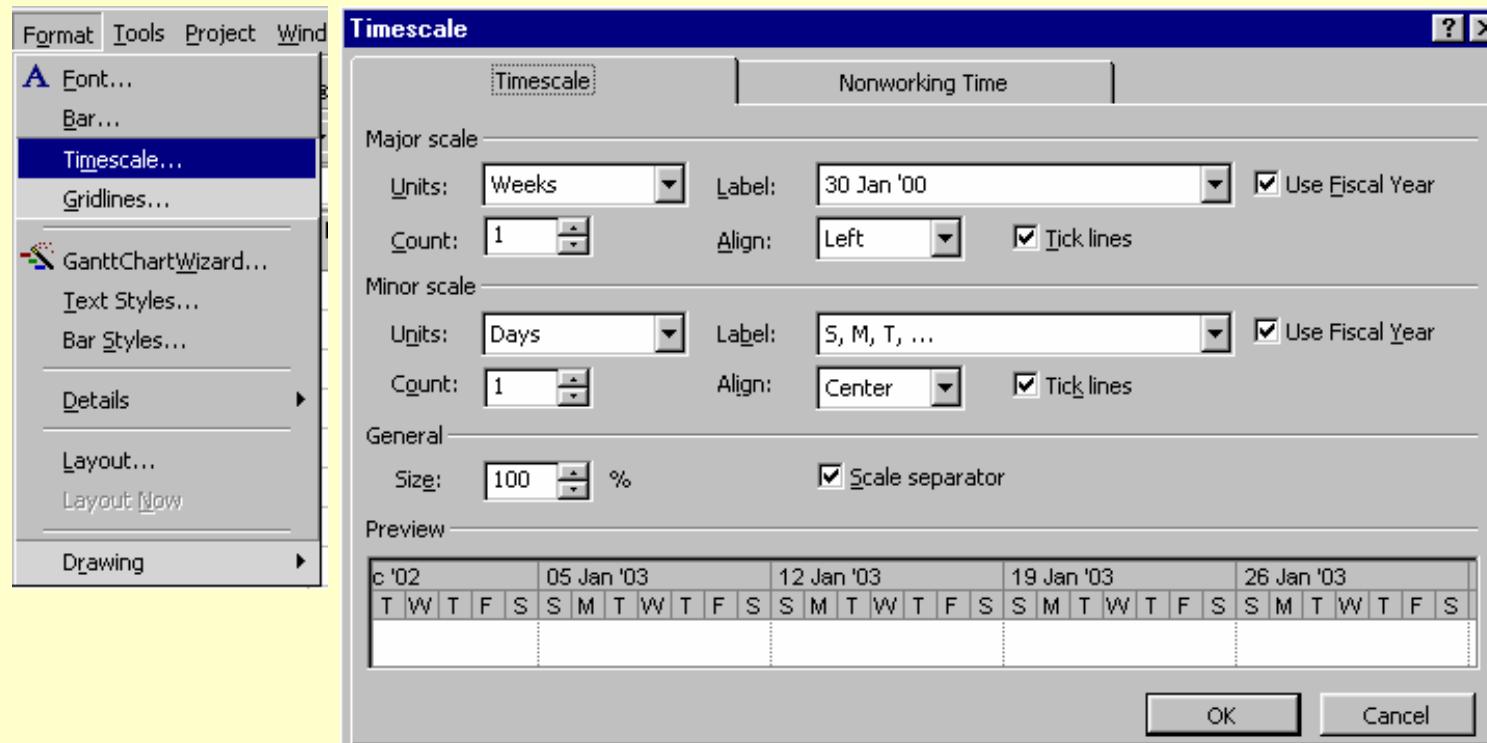


Trên màn hình có xuất hiện một số công tác bị trượt (Shifted) so với vị trí (bắt đầu sớm nhất có thể) để thỏa ràng buộc tài nguyên sử dụng trong mỗi ngày  $\leq 20$  CN



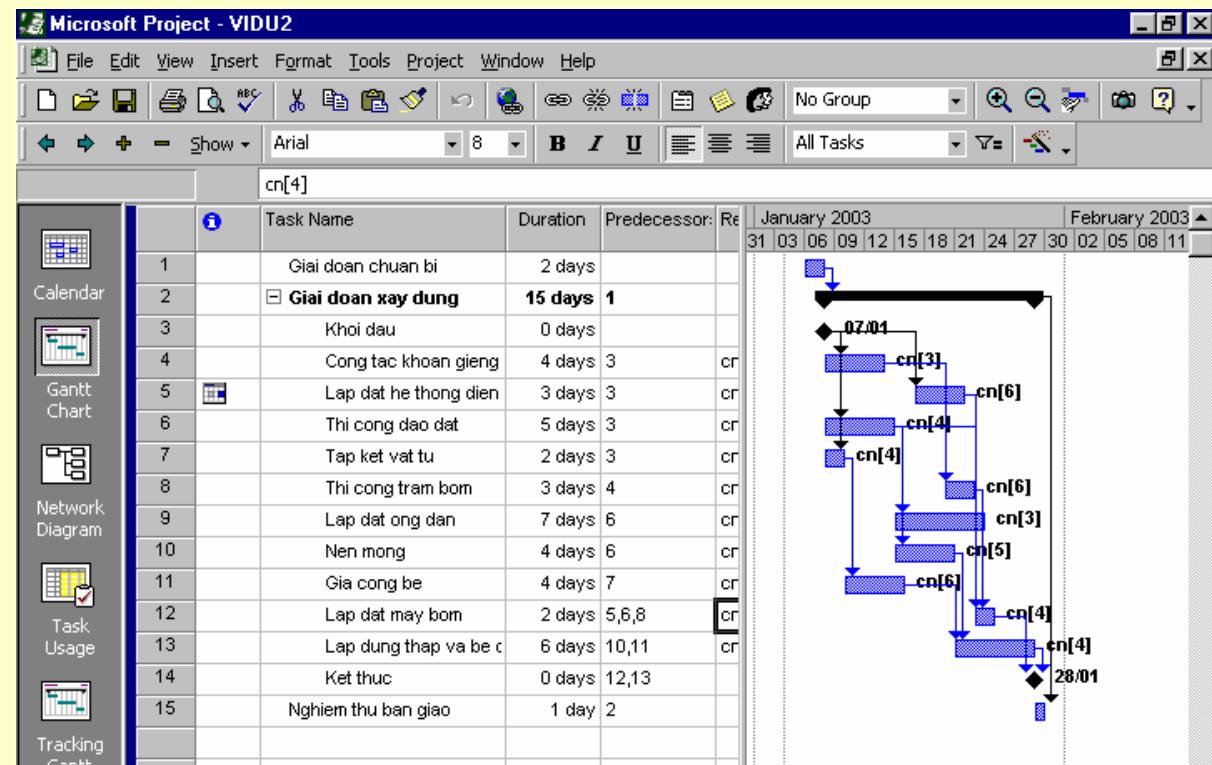
## 10. THAY ĐỔI TỶ LỆ TRÊN TRỤC THỜI GIAN CỦA TIẾN ĐỘ HOẶC BIỂU ĐỒ NHÂN LỰC

Vào Format / Chọn Timescale / Chọn các dạng thay đổi

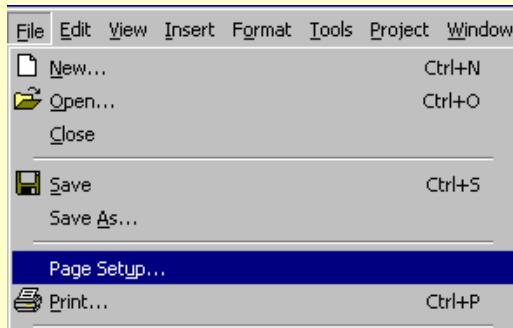


## 12. CÔNG TÁC CHÍNH VÀ NHÓM CÁC CÔNG TÁC CON

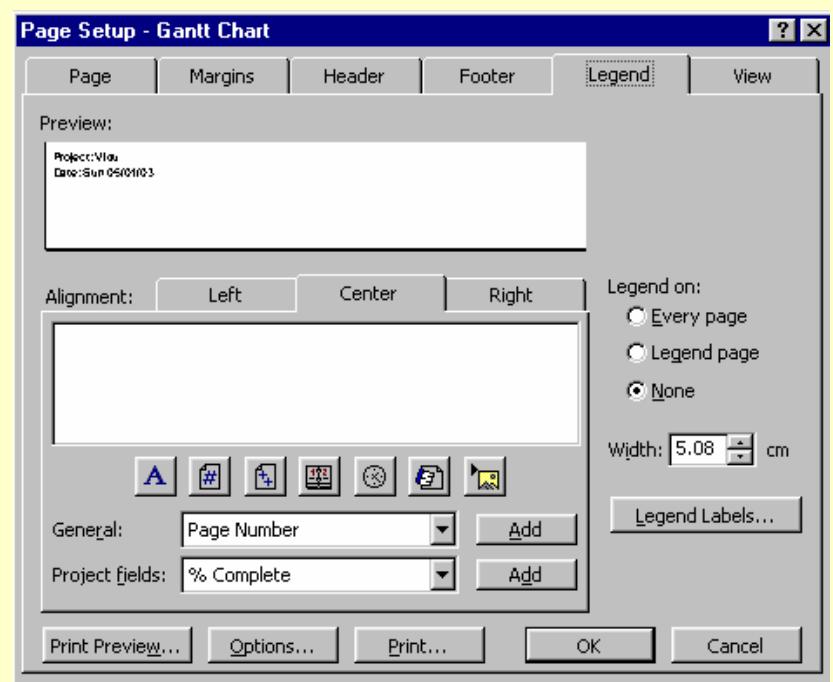
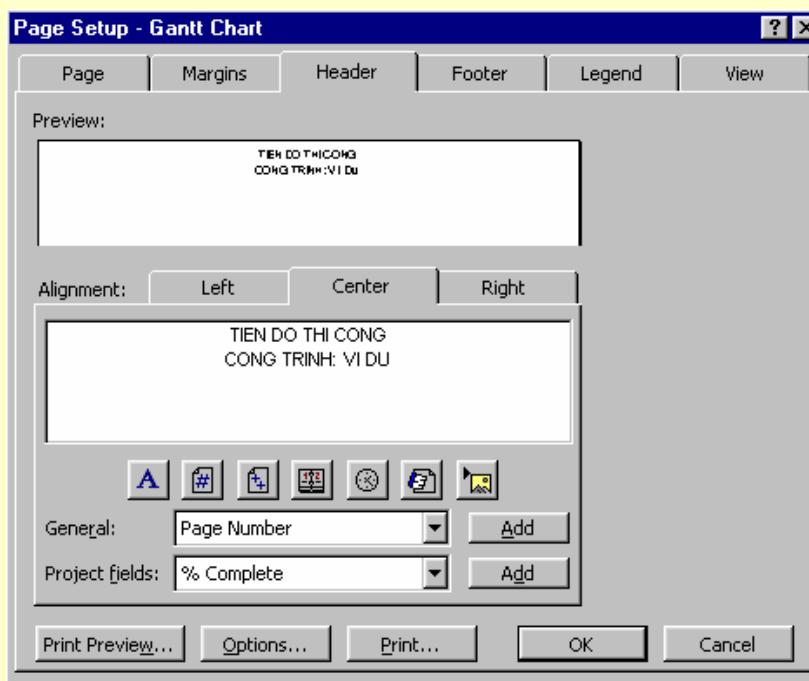
- **Outlining** MP2002 bao gồm công tác tóm tắt (Summary) và các công tác phụ (Subordinate)
- Trên menu Insert nhấn New Task. Nhập vào ô mới, gõ tên công tác tóm tắt (Summary). VD: Công tác Giai đoạn xây dựng sẽ là công tác tóm lược
- Chọn tô đen những công tác muốn tóm lược vào công tác Summary và bấm nút Indent.
- Muốn xoá bỏ cấu trúc phân cấp, ta chọn các công tác con nằm trong, chọn Outdent



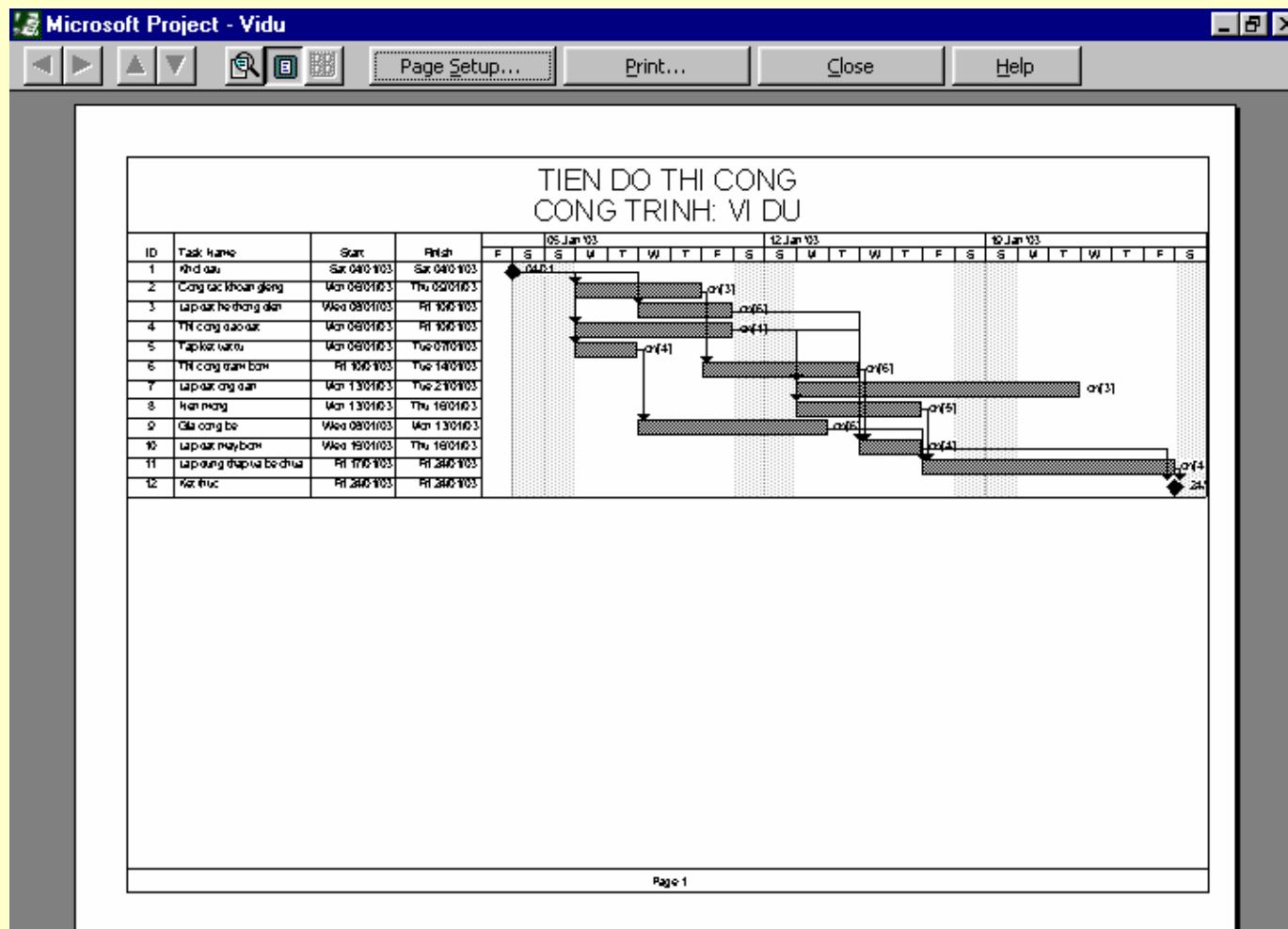
# 13. ĐỊNH DẠNG TRANG IN VÀ IN ẤN KẾT QUẢ



TAB HEADER – GHI ĐẦU ĐỀ



# TAB PRINT PREVIEW – XEM TRƯỚC KHI IN



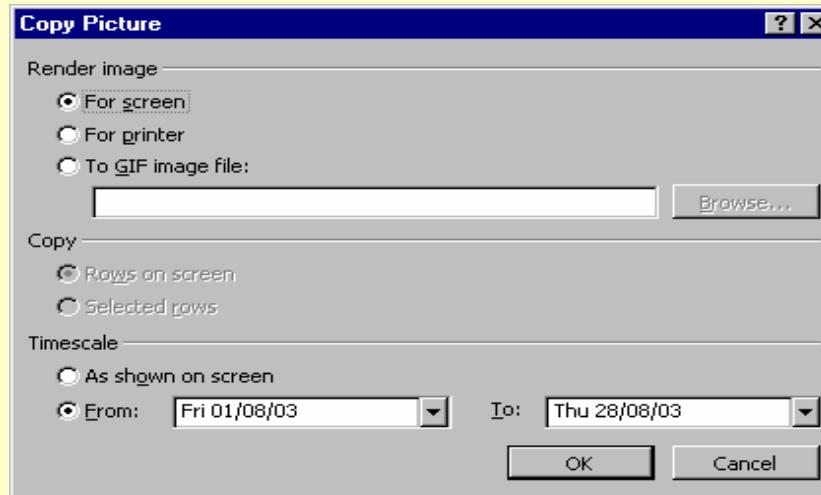
## 15. IN NHIỀU KHUNG NHÌN TRONG MP 2000.

Khi muốn xuất ra bản vẽ gồm cùng một lúc hai hoặc nhiều khung nhìn. Ví dụ Sơ đồ Gantt Chart + Resource Sheet.

B1- Trên View Gantt Chart chọn hết các hàng chứa công tác.

B2- Vào Edit chọn Copy Picture

B3- Xuất hiện hộp thoại Copy Picture



Trong phần Render Image chọn For Screen để lưu tạm (nếu muốn xuất thành tập tin GiF thì chọn To Gif Image File)

-Tại Copy chọn Selecte Rows nếu muốn xuất hết (nếu chọn Rows on Screen => chỉ xuất các dòng trên màn hình)

- Chọn Form *ngày bắt đầu dự án* To *chọn ngày kết thúc dự án*

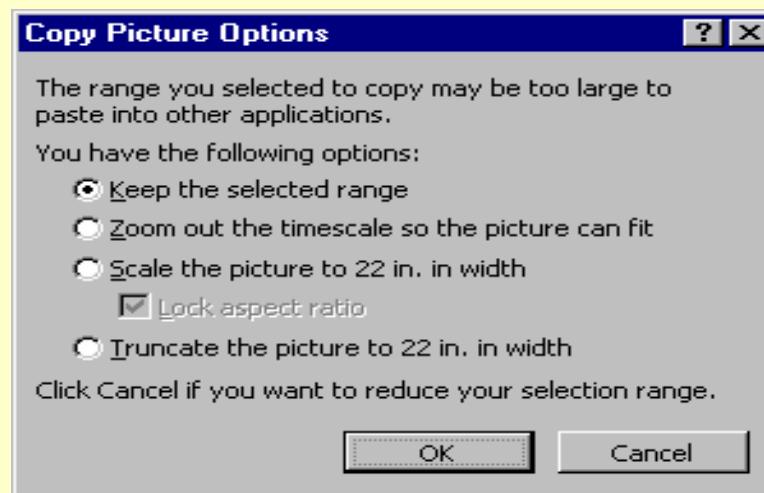
#### B4- Có thể xuất hiện tiếp khung nhìn Copy Picture Option

- Chọn lựa tuỳ chọn Keep the Selected Range (thường ta nên chọn tuỳ chọn này)
- Nếu muốn vừa kít khổ giấy mặc định chọn *Zoom out the timescale so the picture can fit* ( Tuy nhiên nếu chọn tuỳ chọn này MP sẽ co hình theo tỉ lệ đơn vị lớn khi gấp dự án dài ví dụ 3 ngày/ 1đơn vị, 1tuần/1đơn vị..)

#### B5- Mở Word nếu muốn dán vào Word (Hoặc mở Acad nếu muốn dán vào Acad)

#### B6- Trong ứng dụng vừa mở (Word) chọn Paste => Ta sẽ có Gantt trong Word

#### B7- Làm tương tự với Resource Graph => Ta sẽ có 2 khung nhìn trên 1 ứng dụng với tỉ lệ đã chọn.



## Ví dụ: In 2 khung nhìn trong Word với thời gian tự chọn từ ngày 4/01/2003 đến 29/01/03

